



Les damos la más cordial bienvenida a su torneo, el cual esperamos lo vivan con gran intensidad y alegría y que al término del mismo se sientan *felices, satisfechos y orgullosos de sus éxitos*.

Queremos hacerles saber que esta liga pretende el *desarrollo motivacional* en cada uno de ustedes. Buscamos exaltar la amistad, la organización y el esfuerzo máximo individual y colectivo, esperamos que en sus equipos *se aprenda a valorar*

el trabajo en conjunto, el apoyo mutuo y el compañerismo pero sobre todo; deseamos que cuando vengas con tu equipo, *¡este espacio y este momento se convierta en tu club de futbol*, un lugar particular y exclusivo dentro de tu vida cotidiana!

Atreves de este torneo y solo si ustedes así lo quieren; encontraran muchos motivos para esforzarse y tratar siempre de dar lo mejor, ya sea por salud, por ser un ejemplo positivo para los de más o por la satisfacción de entregarse con pasión y sed por *ganar limpia y honradamente*.

En fin... solo nos queda darte las gracias por haber elegido a fut5 cancha premiere.

**NUESTROS VALORES SE BASAN EN EL
JUEGA LIMPIO**

“EL DEPORTE ES RESPETO”

- *Aceptar la derrota con dignidad.
- *Cumplir las reglas del juego.
- *Respetar al contrario, compañeros de equipo, árbitros y espectadores.
- *Promover el interés por el deporte.
- *Rechazar la violencia dentro y fuera de la cancha.
- *Utilizar el juego para mejorar tu vida, la de tu familia y la de los demás.

**REGLAMENTO APLICABLE A TODOS LOS
TORNEOS DE FUTBOL**

[Los Capitanes o representantes del equipo serán responsables de dar a conocer con total claridad el presente reglamento a cada uno de los integrantes del equipo]

Organización

01. Cada equipo disputará los encuentros con 1 arquero y 4 jugadores.

Reglamento de liga Fut5 Cancha Premier

02. Cada equipo podrá registrar un máximo de 8 jugadores (incluyendo y nombrando un capitán y sub capitán), y un mínimo de 6. Las altas se podrán realizar hasta la antepenúltima Jornada Torneo regular, en otros torneos preguntar al administrador de la liga. En partidos Finales no se podrán registrar jugadores.

NOTA.- Podrán registrar un representante

No se podrá registrar jugadores el día de su juego.

Los números disponibles a registrar son del 1 al 8.

03. El mínimo imprescindible para comenzar un partido es de 4 jugadores, el mínimo de jugadores para poder continuar un partido es de 3 si algún equipo se queda con menos se detendrá el partido y se tomará las siguientes acciones:

- 3.1.- Si el equipo con menos jugadores está empatando o ganando lo perderá automáticamente, se le quitarán sus goles a favor y/o lo perderá por la mínima diferencia.

04. Los partidos se jugarán en dos tiempos de veinte minutos con descanso intermedio de 5 minutos o menos quedando a criterio del árbitro.

05.-El equipo ganador obtendrá 3 puntos mientras que el perdedor no sumará. En caso de empate se repartirán 1 punto.

06.-No podrán ingresar a la cancha aquellos jugadores que se encuentren enyesados o con algún otro impedimento físico o **en estado inapropiado quedando a juicio del árbitro si puede o no ingresar.**

07.-Los jugadores no podrán ingresar a la cancha con relojes, cadenas o cualquier otro elemento que pueda ocasionar algún daño físico, quedando a criterio del Árbitro la decisión final. Solo podrán permanecer en banca aquellas personas que estén acreditadas en la cédula de juego (incluyendo el representante del equipo) y con uniforme de juego, NO CIVILES.

Prohibido fumar y mascar chicle dentro de canchas o del área de bancas,

Prohibido brincar, trepar o escalar sobre la malla o red perimetral. Es causa de Suspensión.

08.-No habrá límite de cambios durante el desarrollo del encuentro. El jugador que sale puede volver a ingresar. No existe el fuera de lugar.

Reglamento de liga Fut5 Cancha Premier

- 09.- El árbitro detendrá el juego solamente en caso de lesión de algún jugador
- 10.-El número de jornadas se determinará de la manera más conveniente a juicio de los administradores de la liga, los equipos deberán tener disponibilidad económica y de tiempo para jugar hasta dos veces a la semana. Los organizadores serán responsables de la organización de los torneos en todas sus fases, haciendo las modificaciones necesarias para el buen funcionamiento de la liga. Determinarán las fechas y horarios de los partidos, los que no podrán ser modificados salvo que los organizadores decidan lo contrario en caso de fuerza mayor.
11. Las fechas y los horarios de los partidos se deben cumplir estrictamente, **se citará 5 minutos antes para que los equipos ingresen al campo de juego, ingresarán solamente los jugadores que ya estén concentrados con sus equipos, los jugadores que lleguen tarde tendrán que esperar al medio tiempo para ingresar. No habrá prórroga oficial pero si el equipo -por medio del representante o capitán- deciden esperar a que el equipo contrario se complete, el tiempo de espera será descontado del tiempo total de juego, iniciando este con un shoot out en contra, o también podrá elegir que se aplique la regla no. 22 (de fault).**
12. Se premiará al jugador que convierta mayor cantidad de goles a lo largo del torneo, en caso de empate será Goleador el integrante del equipo mejor clasificado.
13. Se premiará al portero que al finalizar el torneo tenga menos goles en contra, en caso de empate se considerará al equipo mejor clasificado.
Se premiará al Campeón y Sub-Campeón de la Liga.
14. Cada equipo deberá designar un representante, un capitán y un sub capitán que se encargarán de registrar el equipo, anteponer protestas y asistir a las juntas extraordinarias a las que sean citados.
- .
15. Si los dos equipos presentaran uniformes con colores similares de uniformes **el visitante deberá cambiarlas por las casacas de FUT5 Cancha premier** con cargo adicional por dicho servicio. Puede un máximo de dos jugadores en cancha de juego portar uniforme parecido al de su equipo siempre y cuando no cause confusión. **Cada equipo deberá presentar un balón del número 4 (INADMISIBLE CUALQUIER OTRO NUMERO) en buenas condiciones** para el juego, en caso de no presentar balón deberán rentarlo en la “tiendita de pagos” de FUT 5.

Reglamento de liga Fut5 Cancha Premier

16. Los jugadores inscritos a un equipo podrán jugar con otro bajo los siguientes criterios:
- Solo con un equipo más en su liga, pero si se enfrentaran entre sí, deberá definirse anticipadamente para dicho encuentro.
 - Que pertenezca a otra categoría (por ejemplo reforzar a un equipo de la liga colegial bachillerato- universidad)

En caso de querer cambiar de equipo deberá pagar su baja y su alta.

17. El árbitro revisará las credenciales y los registros en la “cédula de juego” antes de ingresar a la cancha reservándose el derecho a no ingresar a algún jugador por causas que a su juicio importen, basándose en los preceptos del reglamento.

18.-Obtener anticipadamente el recibo de pago en caja correspondiente por uso de cancha, arbitraje (si no lo incluyera), sanciones, reposición de credencial, renta de espinillera etc. etc.

19. Los jugadores que no presenten su credencial no podrán jugar, salvo que pague su reposición en la caja.

20.-**Obligatorio portar zapatos tenis con suela lisa o minimultitacos, no tachones.** Podrá usarse exclusivamente el calzado autorizado por el árbitro. **Será Indispensable y OBLIGATORIO utilizar espinilleras y ropa deportiva** (short o bermuda, jersey y calcetas), en caso de no contar con zapatos y/o espinilleras, rentarlos –si hubiere- en la Tienda de cobros (caja).

En caso de no contar con uniforme identificador, la cancha les podrá proporcionar casacas teniendo un costo extra. Cabe señalar que si algún jugador quedara a deber alguno de estos artículos (casacas, zapatos deportivos o espinilleras) el equipo con el que juega deberá saldar su saldo.

21. **Los organizadores no se responsabilizan por posibles accidentes que ocurran a los participantes del torneo, ni de extravíos de objetos de valor y/o prendas de vestir.**

22.- El equipo que pierda por “de fault” será sancionado con marcador 0-5. **Debiendo pagar su arbitraje correspondiente**, Si se presentara uno de los dos equipo y se negara a pagar su arbitraje por que el otro equipo no se presentó **perderá 3 puntos.**

Reglamento de liga Fut5 Cancha Premier

23.-Los jugadores deben tener un mínimo del 50% de participación en el torneo para poder jugar la liguilla.

REGLAMENTO INDIVIDUAL DE JUEGO

Se utilizarán la tarjeta amarilla con efecto de suspensión temporal (El jugador deberá abandonar el terreno de juego por 2 minutos dejando a su equipo sin jugador dentro del área de juego) y la roja; abandono definitiva del partido y de la cancha así como suspensión del jugador a sustituir de cinco a diez min. Queda a criterio del árbitro según el motivo de la suspensión.

Equipo que acumule 6 faltas en el partido se le cobrará un shoot out penal en contra fuera del área. Si la 6ta falta fuera ocasionada dentro del área de penalti, se cobrará el penalti no contabilizando dicha quedando en 5 para efectos del shoot out.

Jugador que acumule 2 amonestaciones = Queda expulsado de dicho encuentro.

- Cualquier tipo de barrida sin contacto será sancionada como FAUL excepto el portero, él puede barrarse dentro de su área no quedando exento de tarjeta roja en las acciones de juego que lo ameriten.

TARJETA AMARILLA

Su aplicación queda a criterio del buen manejo del árbitro. Todas las Barridas con contacto serán tarjetas amarillas exento las que ameriten expulsiones Automáticas.

1. SAQUE DE ARCO: Podrá ser de cualquier lugar dentro del área chica. El arquero puede arrojar la pelota con el pie o con la mano incluso en caso de balón en juego, El saque de meta podrá ser cobrado por algún otro miembro del equipo solo con el pie. Será válido pasar la mitad de la cancha, el arquero podrá auto habilitarse para salir jugando del área con el pie no pudiendo tomar la pelota nuevamente con las manos. Las infracciones a estas reglas serán penadas con un saque lateral desde la intersección de la línea central con la línea lateral o si el arquero vuelve a tomar la pelota con las manos será un tiro LIBRE directo o indirecto.
2. GOLES: Tendrán validez desde cualquier sector de la cancha.

Reglamento de liga Fut5 Cancha Premier

3. TIROS LIBRES: Pueden ser directos o indirectos
4. GOLES EN CONTRA: Válidos
5. TIRO DE ESQUINA: Será directo (tendrá validez el gol olímpico).
6. BARRERAS: Se colocarán a cuatro pasos de la pelota. La barrera podrá colocarse dentro del área, Las barreras solo podrán tener dos defensas.
7. SAQUE LATERAL: Los laterales se podrán realizar con las manos de forma correcta a criterio del árbitro, sobre o detrás de la línea de banda no dentro del campo de juego. Estando el rival a no menos de 5 pasos del cobrador del saque.
8. El SAQUE DEL CENTRO del campo será libre. Hacia adelante, atrás o lateral. Colocando la barrera dos pasos atrás del área central.
9. SE APLICARÁ LA LEY DE VENTAJA quedando a criterio del árbitro, respetando el principio básico que la infracción no puede favorecer al bando infractor.
10. ATRIBUCIONES DE LOS ARQUEROS: El arquero no puede tomar con las manos un pase de su compañero, tampoco podrá retener el balón en sus manos por más de 6 segundos, para ambos casos se concederá tiro libre con la barrera sobre la línea del área
- 11.- Los penaltis, shoot outs o cualquier cobro de tiro libre directo o indirecto (No tiros de esquina o saque de manos laterales), se cobrarán siempre después del silbido del árbitro, Los penaltis se deberán ejecutar apoyando un pie hacia atrás y en dos movimientos máximos y continuos –es decir; sin detenerse entre cada uno- , Podrán estar detrás de la línea del área un máximo de 2 jugadores por equipo hasta que el cobrador haya tocado el balón. si el movimiento del cobrador fuera incorrecto y así lo juzgaré el árbitro se invalidará y la posesión del balón será del equipo contrario mediante saque de portería. El arquero podrá moverse lateralmente, si detuviera el penal violando esta norma se volverá a cobrar el penal, si reincidiera el portero se hará acreedor a tarjeta amarilla. En caso de invasión del área antes del toque, se volverá a cobrar, si reincidieran los jugadores se harán acreedores a tarjeta amarilla, si por tercera ocasión continua fueran jugadores ofensivos se anulará el penal y la posesión del balón será del equipo contrario mediante saque de portería, si fueran defensores se harán

Reglamento de liga Fut5 Cancha Premier

acreedores a tarjeta amarilla suspendiéndose temporalmente un jugador y después otro..

En los shoot outs el cobrador tiene libertad absoluta, ya sea salir jugando con el balón hacia adelante para “disparar” en el momento que quiera, o tirar directamente sin penalización por el número de movimientos que lo anteceda. El resto de jugadores deberán esperar por detrás de la línea de media cancha hasta que el árbitro haya tocado el silbato. En caso de invasión de la media cancha antes del silbido, se volverá a cobrar, si reincidieran los jugadores se harán acreedores a tarjeta amarilla, si por tercera ocasión continua fueran jugadores ofensivos se anulará el penal y la posesión del balón será del equipo contrario mediante saque de portería, si fueran defensores se harán acreedores a tarjeta amarilla.

ÁRBITROS

1. Los organizadores serán los encargados de la contratación de la plantilla de árbitros para dirigir el torneo.
2. Los árbitros y el administrador de la liga serán las únicas autoridades del partido y sus decisiones serán inapelables.
3. El árbitro llevará el control del tiempo del partido en juego y determinará a su criterio el descuento que considere conveniente.
4. Dentro del campo de juego es la máxima autoridad, pudiendo expulsar a toda persona que crea perjudicial para el espectáculo previamente que los representantes de los equipos normalicen el desarrollo del partido.
5. Ya se mencionó en este reglamento el uso y criterios para sancionar las faltas al reglamento de juego.
6. El árbitro deberá confeccionar un informe al finalizar la jornada en una planilla provista por los organizadores.

Reglamento de liga Fut5 Cancha Premier

7. Los informes deberán ser claros, precisos y sintetizando los hechos, tratando de identificar a personas en caso de agresión física. En caso de agresión verbal deberá hacer mención del tipo de insulto con palabras textuales empleados por el o los agresores.
8. Es obligación del árbitro controlar que las redes se encuentren en condiciones para el normal desarrollo del partido.
9. Cuando se produzca la expulsión de cualquier miembro o miembros del equipo y por cualquier motivo no se retiraren, el árbitro deberá comunicar al representante del o los equipos, no debiendo continuar el partido hasta que se retiren.
10. Para suspender un partido ya iniciado el árbitro deberá agotar todas las instancias que este reglamento estipula. Deberá conversar con los representantes o capitanes o sub capitanes solicitándoles garantías para continuar dirigiendo. De no encontrar una respuesta suficiente procederá a la suspensión del partido, debiendo elaborar el informe de lo sucedido lo más detallado posible a efectos de permitir sancionar a los responsables.

TABULADOR DE SANCIONES

Buscando promover el juego limpio y considerando las sanciones señaladas en la sección **"TABULADOR DE SANCIONES"** el costo para anular un día de sanción será de \$40 (cuarenta pesos).

TABULADOR DE SANCIONES	PARTIDOS DE SUSPENSIÓN
------------------------	------------------------

Reglamento de liga Fut5 Cancha Premier

1	Conducta Antideportiva	De 1 a 3 partidos
2	Juego Brusco	De 1 a 5 partidos
3	Conducta Violenta	De 1 a 6 partidos/ Veto/suspensión definitiva
4	Agresión Física al Contrario	De 1 a 6 partidos / Veto/suspensión definitiva
5	Contestar una Agresión	De 2 a 5 partidos
6	Reclamar Airadamente al Cuerpo Arbitrar	De 1 a 2 partidos
7	Batalla Campal	Fuera del torneo/ Veto
8	Alinear a un jugador ilegal	2 partidos al Capitán
9	Expulsión Doble amarilla	1 partido

DEFINICIÓN DE SUSPENSIONES

1. Conducta Antideportiva (de 1 a 3 partidos).-

- A) Burlarse del árbitro
- B) Abandono de la cancha sin permiso del árbitro,
- C) Detener claramente una opción de gol sosteniendo, empujando o zancadilleando para detener a un jugador con oportunidad manifiesta de gol.
- D) Colgarse de las redes perimetrales.

2. Juego Brusco (de 1 a 5 partidos).-

- A) Cuando un jugador utiliza la fuerza desproporcionada e innecesaria al disputar el balón.
- B) Cuando un jugador arremete con premeditación y ventaja al contrario.

3. Conducta Violenta (de 1 a 6 partidos, veto o suspensión definitiva)

- A) Por inducir a otro jugador(es) durante el desarrollo del partido para que causen daño a jugadores del equipo contrario.
- B) Por agredir o intentarlo verbalmente o por insultos o amenazas a los integrantes de los equipos contrarios o de los propios compañeros, o al cuerpo arbitral. Antes, durante o terminando el partido (Conato de Bronca entre dos jugadores sin llegar a los golpes)

Todos los jugadores que se encuentren fuera del campo de juego no jugando su partido correspondiente y fueran gestores de:

- C) Provocaciones e insultos o falta de respeto, agresión verbal o física hacia adversarios o compañeros ó público en general ó al árbitro, así como Incitar a la violencia, por gestos obscenos y cualquier actitud reñida con la moral y las buenas costumbres.

Reglamento de liga Fut5 Cancha Premier

4. Agresión Física al Contrario (de 3 a 6 partidos, veto del torneo, suspensión definitiva).- Cuando un jugador hace una agresión artera estando o no el balón en disputa directa. Por escupir a un contrario o un compañero. Por agredir con los puños o cualquier otro objeto causando daño o no.

5. Contestar una Agresión (de 1 a 5 partidos).- Cuando al ser agredido por el contrario, el jugador agredido, responde la agresión.

6. Reclamos airados al árbitro (de 1 a 2 partidos).- Cuando se protesta súbitamente decisiones arbitrales, se reclama con exceso o se manifiesta burlonamente al árbitro o apuntador, sin llegar al Insulto.

7. Batalla Campal (fuera del torneo / veto).- Cuando durante partido o a su término los integrantes de los dos equipos se agreden mutuamente.

8. Alinear a un jugador ilegalmente (2 partidos al Capitán).- Cuando participación de jugadores suspendidos que no hayan cumplido su castigo o alinee con credencial de otro jugador.

9. Doble amarilla (1 partido).- Si durante el partido se es expulsado por acumular dos tarjetas amarillas será expulsado. Si un jugador juega en dos o más equipos y en uno de los equipos es vetado, el castigo del jugador será aplicado en todos los equipos en los que participe.

APELACIONES Y PROTESTAS: Todo equipo o jugador sancionado podrá presentar un recurso de apelación al comité organizador de FUT5. Las apelaciones deberán ser exclusivamente cuando existan hechos de supuestas violaciones al presente reglamento, Deberán presentarlas dentro de las 48 hrs. siguientes a la notificación del castigo al correo frojazz78@hotmail.com o con el administrador del torneo, detallando en forma clara y concisa los argumentos de defensa que se crean tener. Asentar en la misma: Nombre, Equipo, Liga, Dirección y Teléfonos de la persona que fundamenta la apelación.

IMPORTANTE: En caso de ser extraordinario se llamará a los representantes de los equipos para someter e informar decisiones. en caso de no asistir el representante podrá hacerlo un miembro del equipo o si no fuera nadie, se darán por informados y se les impondrá una sanción económica de 1 día de suspensión. El comité organizador se reserva el derecho de admisión para aquellos jugadores que en algún momento hayan sido sancionados por la organización o con otros antecedentes en otras instalaciones.

Todos los puntos no previstos en el presente reglamento serán resueltos por FUT5 CANCHA PREMIERE con carácter de irrevocable e inapelable.

Reglamento de liga Fut5 Cancha Premier
